2,10 DM
Nr. 52/28.12.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

ÖSTERREICH öS 16
SCHWEIZ 2,10 sFr
LUXEMBURG frs 46
BELGIEN bfrs 46
ITALIEN Lire 1400
NIEDERLANDE hfl 2,70
SPANIEN Ptas 100

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel- und Bastelteil
Teil 1
Micky Maus Kalender 1983

ehapa

GEWINNER DER WOCHE

Das Super-Gewinnspiel! Jede Woche insgesamt 1000 Mark zu gewinnen.

Und weiter geht's mit dem Super-Gewinnspiel!

Der Micky-Maus-Klub sucht die GEWINNER DER WOCHE

Jede Woche gibt's insgesamt 1000 Mark zu gewinnen!

Das ist eine ganz tolle Überraschung: Das MMK-Gewinnspiel „Gewinner der Woche" ist jetzt **noch einfacher** und **noch attraktiver.** Denn: **Du kannst jetzt – in dieser Minute – selbst feststellen, ob Du zu den Gewinnern der Woche gehörst und damit auf jeden Fall bares Geld gewonnen hast.**

Und so einfach stellst Du fest, ob Du gewonnen hast:
Kreuze auf dem Teilnahmeschein, den wir hier abgebildet haben, in jeder Reihe das auf Dich zutreffende Feld an – wahrheitsgemäß natürlich! (Ein Beispiel: Wenn Du in diesem Jahr an einem Mittwoch Geburtstag hast, kreuzt Du in der zweiten Reihe „Mi" an.)

Wenn alle Deine 4 Kreuze in Feldern stehen, die wir hier weiß gelassen haben, gehörst Du zu den Gewinnern der Woche und hast in jedem Fall bares Geld gewonnen: 1000 Mark, wenn Du der einzige Gewinner bist, den entsprechenden Teil von 1000 Mark, wenn es mehrere Gewinner gibt.

Du kannst übrigens auch ohne Ankreuzen des Teilnahmescheins mitmachen und gewinnen! Näheres dazu sagen wir Dir unten im Kasten.

Wenn Du Gewinner bist, dann, und nur dann, schreibe an uns! Wie Dein Brief an uns aussehen muß, sagen wir Dir unten im Kasten.

Und nicht traurig sein, wenn Du heute nicht bei den Gewinnern bist: Nächste Woche kommt mit dem neuen Teilnahmeschein die neue Gewinn-Chance!

In diesem Kasten sagen wir Dir, was Du tun mußt, wenn Du gewonnen hast!

Zu den Gewinnern der Woche gehörst Du, **wenn Du den Teilnahmeschein in dieser MICKY MAUS so angekreuzt hast, daß alle Deine 4 Kreuze in den weißen Feldern stehen. Natürlich mußt Du Deine Kreuze wahrheitsgemäß gesetzt haben!**

Wenn Du zu den Gewinnern gehörst, muß du folgendes tun, um Deinen Gewinn zu bekommen:
Schneide den richtig angekreuzten Teilnahmeschein aus! Vergiß nicht, Deine Adresse draufzuschreiben!
Stecke den Teilnahmeschein in einen Briefumschlag und schicke ihn **per Einschreiben** an folgende Adresse: „Gewinner der Woche", z.Hd. Herrn Gustav Richard, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1.
Letzter Einsendetag für den Teilnahmeschein in diesem Heft ist **Donnerstag, der 30. Dezember 1982** (Datum des Poststempels).

Wenn Du kein Micky-Maus-Heft hast oder es nicht zerschneiden willst, dann kannst Du auch folgendes machen:
Schreib an dieselbe Adresse wie oben einen Brief, in dem steht:
„Ich gehöre zu den Gewinnern der Woche! Denn ich bin im März geboren, mein Geburtstag fällt in diesem Jahr auf einen Sonntag, mein Nachname fängt mit W an, und ich wohne in einem Haus mit der Hausnummer 50!"

Und noch etwas ganz Wichtiges:
Wir wollen natürlich nicht, daß geschummelt wird. Deshalb:
Egal, ob Du uns den ausgeschnittenen Teilnahmeschein oder einen Brief schickst – **lege auf jeden Fall eine Kopie Deiner Geburtsurkunde oder Deines (Kinder-) Ausweises bei!** Du hast ja sicher Verständnis dafür, daß wir uns vorbehalten, Deine Angaben nachzuprüfen.

ACHTUNG! Nur Gewinner schicken ein!

© Walt Disney Productions

Walt Disneys

DONALD DUCK

Schnelle Entschlüsse

Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 87,30, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 49,15 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.
Erscheint unter Kontrolle des Code Moral EUROPRESS JUNIOR Brüssel

Bitte treten Sie doch näher, meine Herren!
Das erübrigt sich, Herr Duck!
Wir brauchen nur Ihre Unterschrift.

Geben Sie her, meine Herren! Ich unterschreibe alles, was von mir verlangt wird.

Alle anderen Formalitäten sind bereits erledigt. Uns bleibt weiter nichts zu tun...
...als Ihnen die Hinterlassenschaft Ihrer verstorbenen Tante auszuhändigen.

Herrje, was ist das?
Es handelt sich um genau eine Million Taler.
Die Erbschaft! Davon reden wir doch die ganze Zeit!

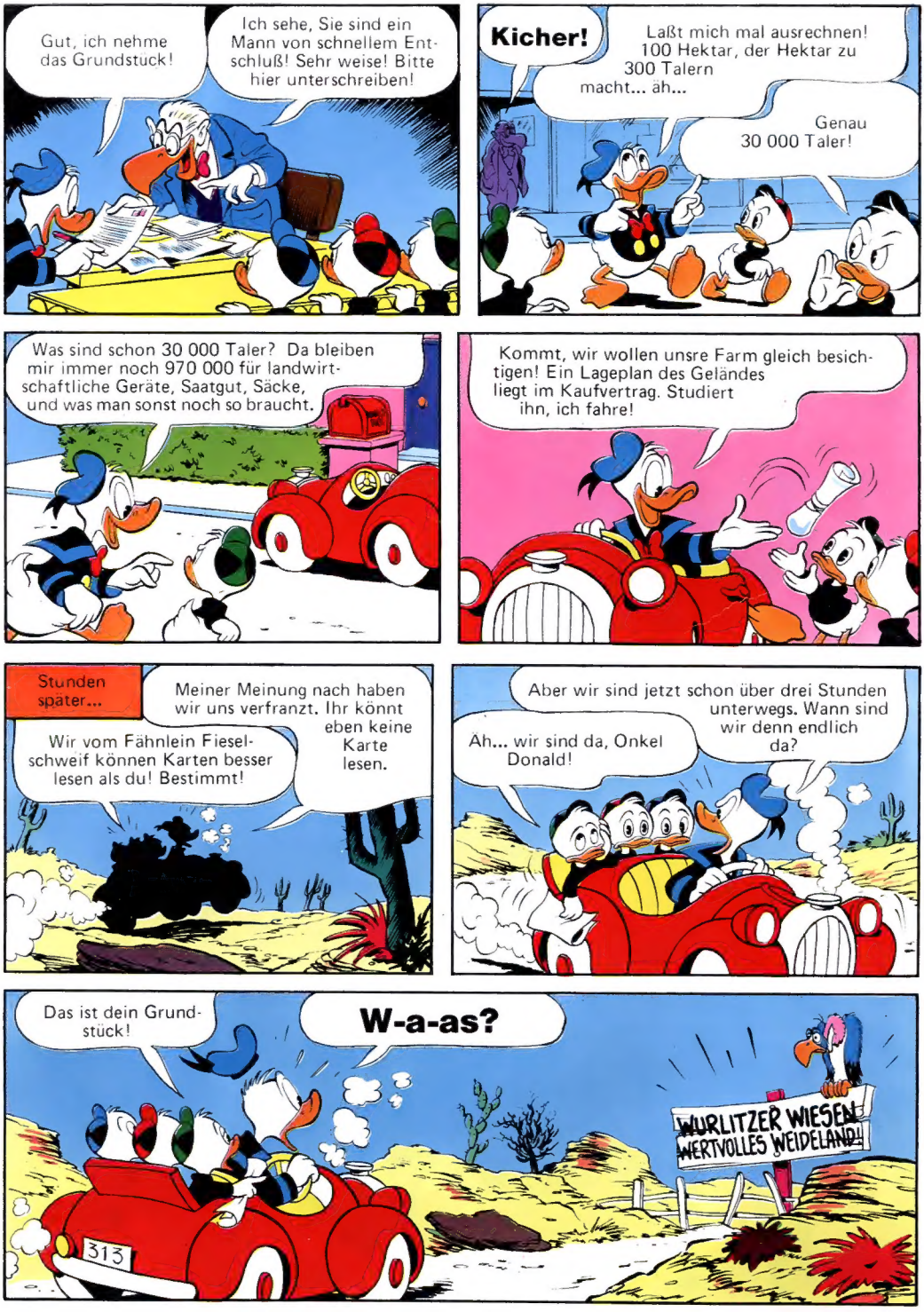
Kreisch!

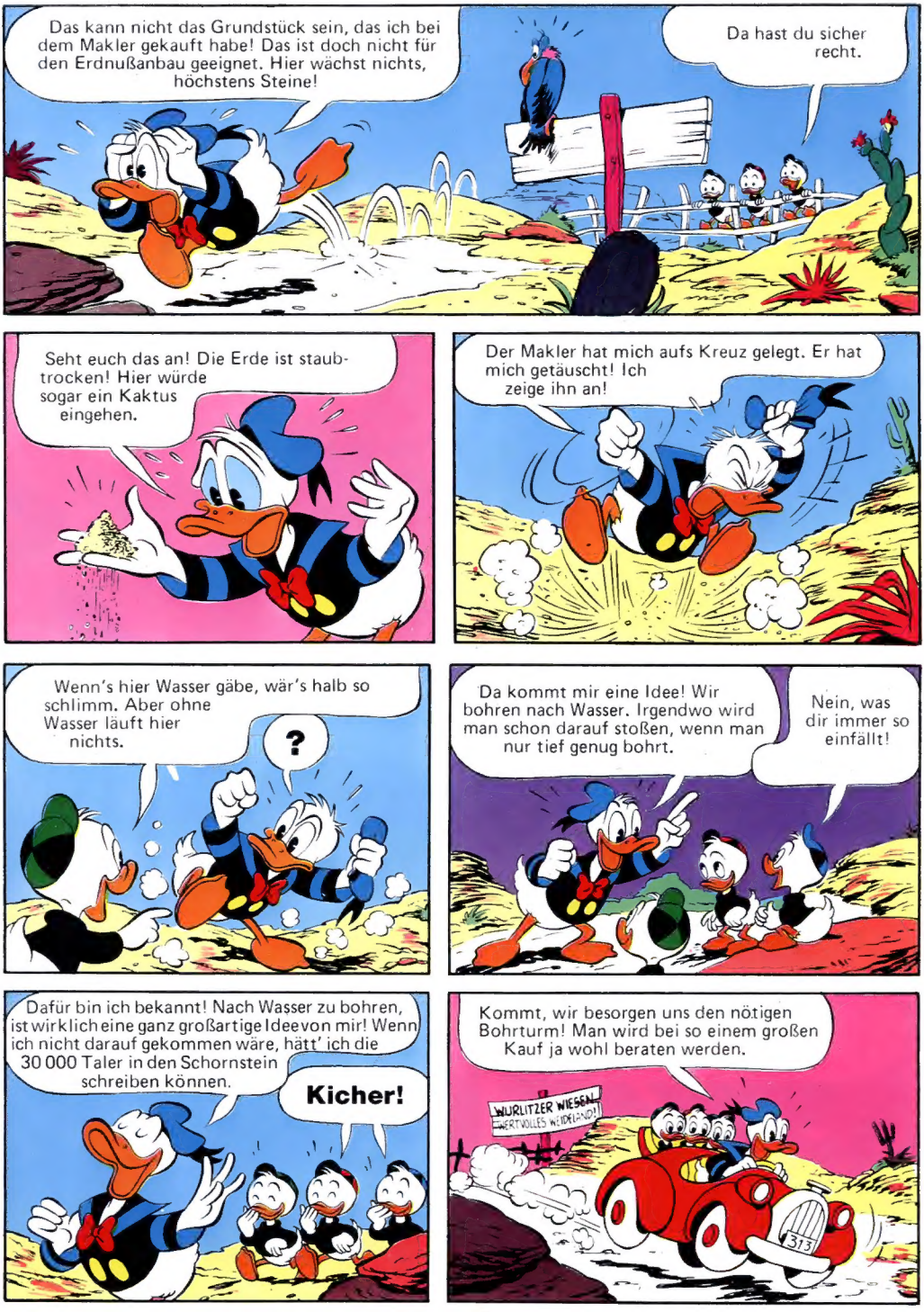
Was machst du denn nun mit deiner Erbschaft, Onkel Donald? Es ist doch irre viel Geld! Gibst du mal richtig einen aus?
Ganz gewiß nicht!

Das ist mein Anfangskapital. Jeder Geschäftsmann wird euch sagen, daß nur die erste Million schwer zu verdienen ist, dann läßt man das Geld für sich arbeiten, und es vermehrt sich von selbst.
Aber warum soll es sich vermehren? Eine Million ist doch schon toll!

Das weiß ich besser, weil ich immer den Wirtschaftsteil lese. Es handelt sich da um ganz andere Summen. Ich will reich werden, reich wie Onkel Dagobert!

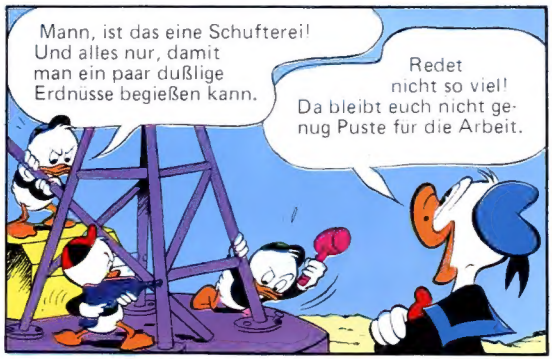
Die Erbschaft hat Folgen...
Onkel Donald wird mir allmählich unheimlich. Er hat schon seit zwei Tagen nichts gegessen.
Ja, er liest und liest! Immer nur den Wirtschaftsteil und die Börsenkurse. Früher ja auch schon, aber jetzt ist es ganz arg!
Das hält er im Kopf nicht aus! Wenn er so weitermacht, wird er krank. Dann hat er gar nichts von seinem Geld und liegt nur im Krankenhaus rum.
Jetzt weiß ich's!
Was?
Was ich mit meiner Million mache? Ich kaufe eine Erdnußfarm!
???
HAUSSE AN DER ERDNUSSBÖRSE!
PREISE FÜR ERDNÜSSE STEIGEN WEITER
Daher...
Wer in der Wirtschaft was werden will, muß schnelle Entschlüsse fassen können. Wenn die Preise steigen, zugreifen! Sofort! Mit Erdnüssen kann man ein Vermögen machen. Es gibt ja Beispiele!
So?
GRUNDSTÜCKSMAKLER
Guten Tag, mein Herr! Womit kann ich dienen? Ich nehme an, mit einem Grundstück? Ich hätte da eine reiche Palette der verschiedensten Objekte.
Ich... also, ich möchte eigentlich nur eine Erdnußfarm.
Nein, welch Zufall! Ich habe genau das Richtige für Sie. 100 Hektar! Ein wahres Paradies, mein Herr! Und nur 300 Taler pro Hektar!


Gut, ich nehme das Grundstück!
Ich sehe, Sie sind ein Mann von schnellem Entschluß! Sehr weise! Bitte hier unterschreiben!
Kicher!
Laßt mich mal ausrechnen! 100 Hektar, der Hektar zu 300 Talern macht... äh...
Genau 30 000 Taler!
Was sind schon 30 000 Taler? Da bleiben mir immer noch 970 000 für landwirtschaftliche Geräte, Saatgut, Säcke, und was man sonst noch so braucht.
Kommt, wir wollen unsre Farm gleich besichtigen! Ein Lageplan des Geländes liegt im Kaufvertrag. Studiert ihn, ich fahre!
Stunden später...
Meiner Meinung nach haben wir uns verfranzt. Ihr könnt eben keine Karte lesen.
Wir vom Fähnlein Fieselschweif können Karten besser lesen als du! Bestimmt!
Aber wir sind jetzt schon über drei Stunden unterwegs. Wann sind wir denn endlich da?
Ah... wir sind da, Onkel Donald!
Das ist dein Grundstück!
W-a-as?
WURLITZER WIESEN WERTVOLLES WEIDELAND!
313


Das kann nicht das Grundstück sein, das ich bei dem Makler gekauft habe! Das ist doch nicht für den Erdnußanbau geeignet. Hier wächst nichts, höchstens Steine!
Da hast du sicher recht.
Seht euch das an! Die Erde ist staubtrocken! Hier würde sogar ein Kaktus eingehen.
Der Makler hat mich aufs Kreuz gelegt. Er hat mich getäuscht! Ich zeige ihn an!
Wenn's hier Wasser gäbe, wär's halb so schlimm. Aber ohne Wasser läuft hier nichts.
?
Da kommt mir eine Idee! Wir bohren nach Wasser. Irgendwo wird man schon darauf stoßen, wenn man nur tief genug bohrt.
Nein, was dir immer so einfällt!
Dafür bin ich bekannt! Nach Wasser zu bohren, ist wirklich eine ganz großartige Idee von mir! Wenn ich nicht darauf gekommen wäre, hätt' ich die 30 000 Taler in den Schornstein schreiben können.
Kicher!
Kommt, wir besorgen uns den nötigen Bohrturm! Man wird bei so einem großen Kauf ja wohl beraten werden.
WURLITZER WIESEN
EINER VOLLES WEIDELAND!
313

Am nächsten Tag...
Ich weiß nicht, Onkel Donald, aber ich glaub', es wär' besser gewesen, ein paar Fachleute anzuheuern, die den Bohrturm aufstellen.
WURLITZER WIESEN

Das wäre überhaupt nicht besser gewesen! Es würde Geld kosten, und man gibt kein Geld für etwas aus, was man selber machen kann.


Mann, ist das eine Schufterei! Und alles nur, damit man ein paar dußlige Erdnüsse begießen kann.
Redet nicht so viel! Da bleibt euch nicht genug Puste für die Arbeit.

Sehr, sehr viel später...
So, das ist die letzte Schraube, die angezogen werden muß!
Dann können wir mit dem Bohren anfangen.
Da bin ich aber froh!
Und ich erst!

Ach, Kinder! Was für ein herrlicher Anblick wird es sein, wenn sich endlich kühles Naß auf das dürstende Land ergießt!
Wenn, Onkel Donald! Wenn!
KLICK!
START

Wieso wenn? Man muß an seinen Erfolg glauben, dann kommt er auch! Außerdem hör' ich das Wasser schon gluckern!
GLUCKS!

Aber das ist doch kein Wasser!
Nein, das ist Öl! Wir sind auf eine Ölquelle gestoßen. Was Besseres konnte uns gar nicht passieren.

Aber es ist doch nicht gut, wenn das ganze Öl auf das trockene Land fließt und sofort wieder versickert! Kannst du den Segen nicht abstellen?
Aber natürlich!

Wir haben ja auch einen Hydranten eingekauft. Den brauchen wir nur auf das Bohrloch zu schrauben!

Und den Hahn zumachen! Dann haben wir das Öl unter Kontrolle und können es jederzeit zapfen, wann und wieviel wir wollen.

Beeil dich, Onkel Donald! Wir sind schon ganz durchgeweicht!
Okay, okay! Ich tu, was ich kann!

So, das wär's! Jetzt müssen wir nur noch Fässer besorgen, um abzufüllen und zu verkaufen.

Was machst du denn plötzlich für ein Gesicht, Onkel Donald? Ist was?
Ja, es ist was! Mir ist was Schreckliches eingefallen!

Ich besitze ja nur 100 Hektar! Stellt euch vor, die großen Ölkonzerne erfahren von meinem Glück und kaufen alles Land rundherum auf. Was mir da an Profit entgeht! Nicht auszudenken!

Bleibt hier bei unsrer Quelle! Ich fahre in die Stadt zurück und kaufe die Nachbargrundstücke.
Gut, Onkel Donald! Wenn du meinst!

Ich wäre ja geistesgestört, wenn ich in dieser ölhaltigen Gegend nicht so viel Land kaufen würde, wie ich kriegen kann!

Kennen wir uns nicht? Was darf's denn diesmal sein, mein Herr?
Ich... ach, ich möchte noch ein bißchen Land dazukaufen.

Bald darauf...
Irgendwie bin ich ganz benommen, aber ich habe ja auch einen Haufen Geld ausgegeben. Nun ja, dafür gehören mir auch die ganzen Wurlitzer Wiesen.

Dort...
Alles in Ordnung, Kinder! Niemand kann an unser Öl ran! Mir gehört das Land, so weit das Auge reicht.
Oh!

Was... was soll denn das bedeuten?
Och, ich hab' natürlich von dem Rest meiner Million gleich weitere Bohrtürme gekauft. Im Ölgeschäft heißt's schnell handeln.

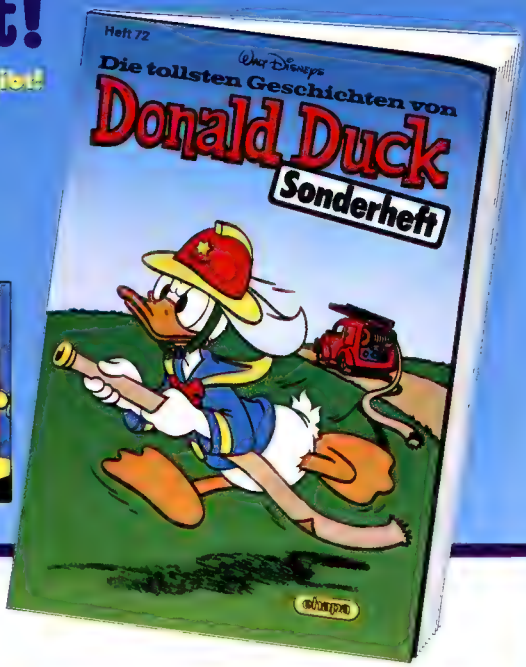
Und du meinst, es war richtig, das ganze Geld auszugeben?
Aber sicher! Sobald ich das erste Faß Öl verkaufe, strömt das Geld nur so in die Kasse, und aus meiner einen kümmerlichen Million werden Milliarden!

ÖLFELDER
EIGENTÜMER D. DUCK
Worüber denkst du denn jetzt nach, Onkel Donald?
Ich überlege mir nur, was ich mit der ersten Milliarde mache, die ich verdiene.
Ich weiß! Ich kaufe alle Betriebe von Onkel Dagobert auf und gründe die Unternehmensgruppe Donald Duck.
Und dann werde ich...
Später, Onkel Donald! Jetzt mußt du das erste Faß feierlich füllen. Das ist doch so was wie ein Stapellauf.
...und so drehe ich denn den Hahn auf und fülle das erste Faß! Mögen es Millionen und Abermillionen werden und meine Quellen sprudeln für immerdar!
?
???
TRÖPFEL!
Was ist? Warum kommt mein Öl nicht?
Weil es nicht dein Öl ist, sondern meins! Und daß hier nichts mehr für dich sprudelt, dafür habe ich gesorgt!
Au weia, die Stimme kenn' ich! Sie geht mir durch Mark und Bein!

Onkel Dagobert!
In Person!
DUCKSCHE OL-GMBH
Weißt du, was du getan hast? Du hast meine Pipeline angezapft. Du solltest wissen, daß sie von Wurlitz nach Entenhausen verläuft.
Wieso?
Als ich merkte, daß der Druck nachließ, habe ich sofort den Olhahn abgedreht.
O Gott!
Du weißt, ich bin ein Mann von schnellen Entschlüssen. Darum habe ich auch gleich Leute mitgebracht, die das Leck dichten werden.
Huhuhuuu!
Aber meine Erbschaft! Die Million! Ich habe sie in das Land hier gesteckt. Das kann doch nicht alles vertan sein!
Nun, wenn du bereit bist, den Rat eines erfahrenen Geschäftsmannes anzunehmen... ich würde nach Wasser bohren und diese Wüste in eine blühende Erdnußfarm verwandeln.
Krrrr!
Du bist gemein, Onkel Dagobert! Du willst mich verhöhnen, jetzt, wo ich vollkommen gebrochen bin.
Was hat der Junge? Mein Rat war ernst gemeint. Und es war ein guter Rat!
ENDE

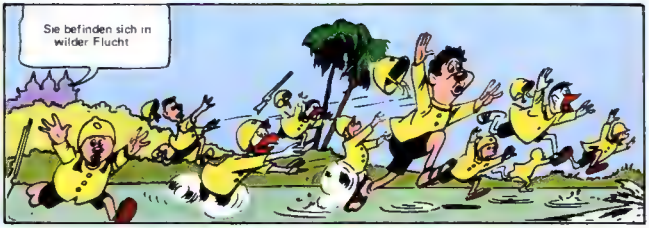
Wieder besonders tolle Comics im neuen Donald Duck Sonderheft!

Jetzt überall wo's Zeitschriften gibt!



© Walt Disney Productions

Im Reiche eines Dschungelkönigs vollbringt Glockendoktor Donald noch viel erstaunlichere Dinge.



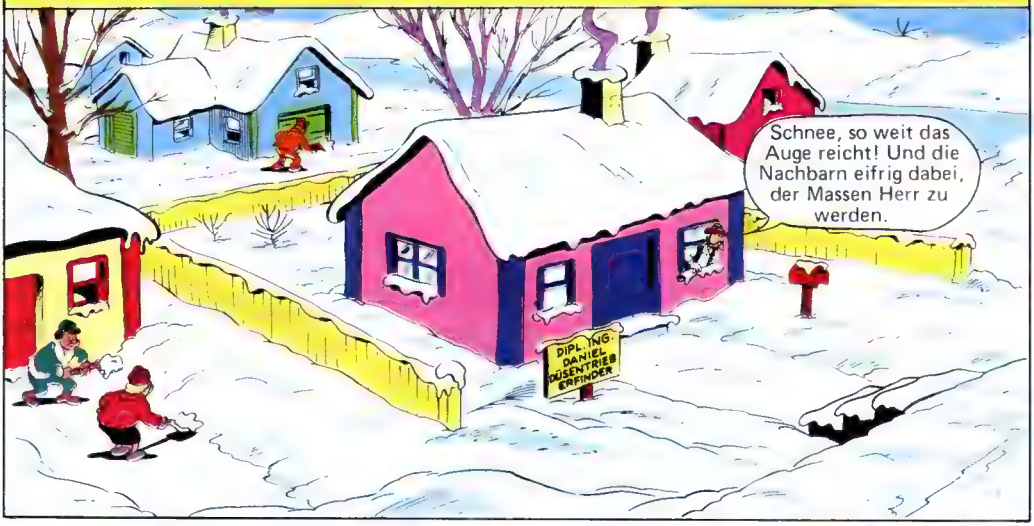
Außerdem erlebt Ihr Donald bei einem außergewöhnlichen Intelligenzwettbewerb in Afghanistan...

...und ein ganz irres Ding ist das 'Königsrennen' der Duck-Sippe mit einem mechanischen Wunderpferd.

Walt Disney's

DANIEL DÜSENTRIEB

Die Mäuseplage



Mause! Mause sind das Problem der Stunde für mich.
Warum nehmen Sie denn keine Mausefalle? Die ist bereits erfunden.
Aber nicht doch, Herr Nachbar! Ich möchte den Tierchen doch nichts antun. Ich möchte sie nur aus dem Haus vertreiben, damit ich in Ruhe arbeiten kann.
Sobald ich fertig bin, werde ich mich um den Schnee kümmern.
Danke, Herr Ingenieur!
Es ist höchste Zeit, daß ich fertig werde mit meinem Mäuseschreck, bevor die Mäuse hier die Herrschaft übernommen haben.
Tut mir leid, Kleiner! Aber die Schublade gehört nun mal mir.
Eigentlich hab' ich ja nichts gegen euch, aber ihr stört doch sehr bei meiner Arbeit.
Fertig! Ich denke, mein Mäuseschreck wird es schaffen, euch aus dem Haus zu jagen.
Mal sehen!

Nun, wie gefällt euch meine vollautomatische Katze?
Schschsch!

Moment mal! Die Katze soll euch jagen und nicht ihr die Katze!

Die Erfindung erfüllt nicht ihren Zweck. Im Gegenteil! Aber es gibt ja noch mehr.
Quiek!
Jippieh!

Hm! Vielleicht gibt mir das Buch Auskunft, wie ich den Tieren zu Leibe rücken kann.

Mause reagieren sehr empfindlich auf hohe Frequenzen. Zum hohen C langt's bei mir zwar nicht, aber...

Vielleicht genügen die Meistersinger. Ich habe hier eine Aufnahme von Krischan Krakel.

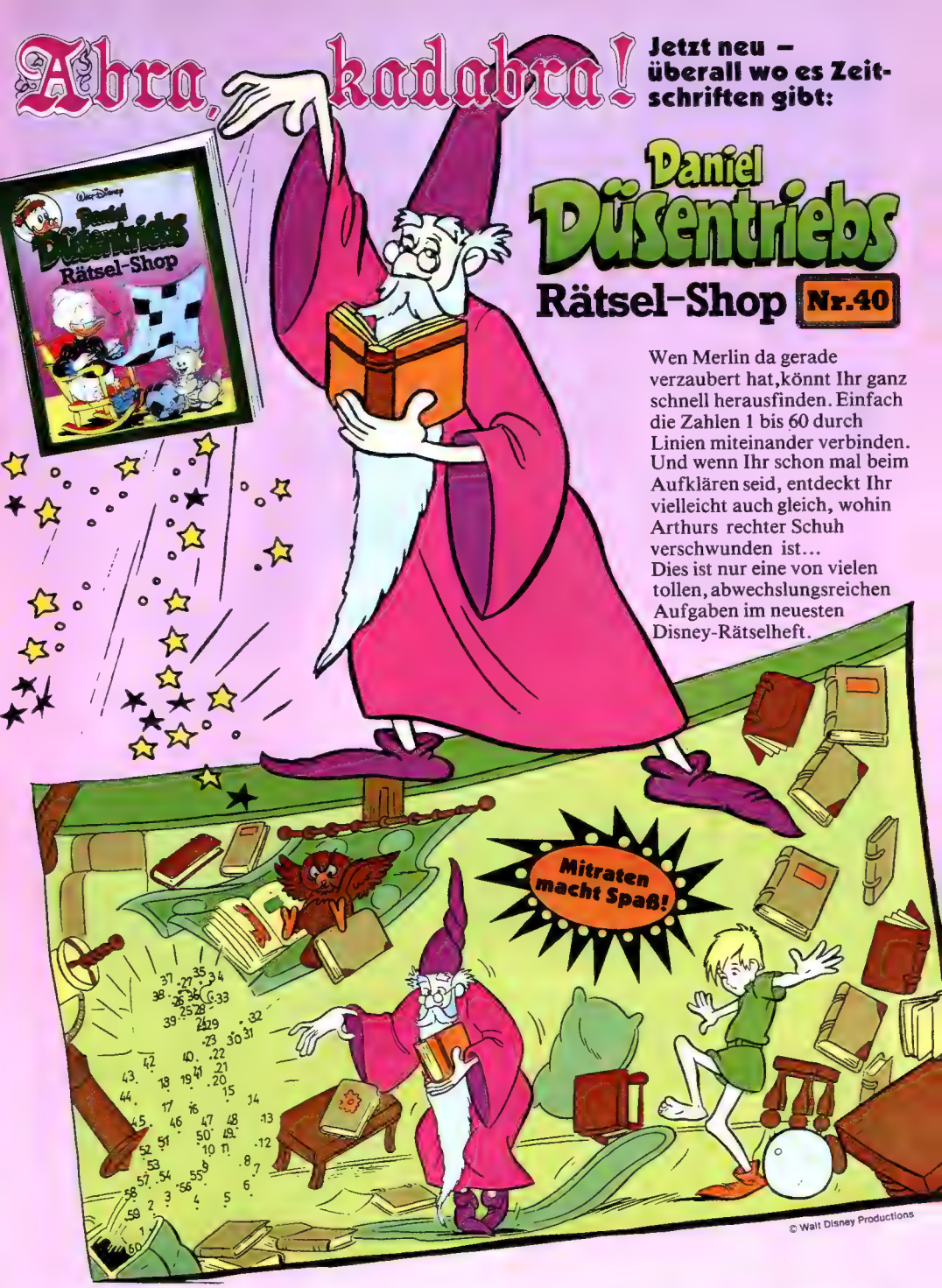
Auf volle Lautstärke gestellt, das müßte genügen.

Abra, kadabra!

Jetzt neu – überall wo es Zeitschriften gibt:

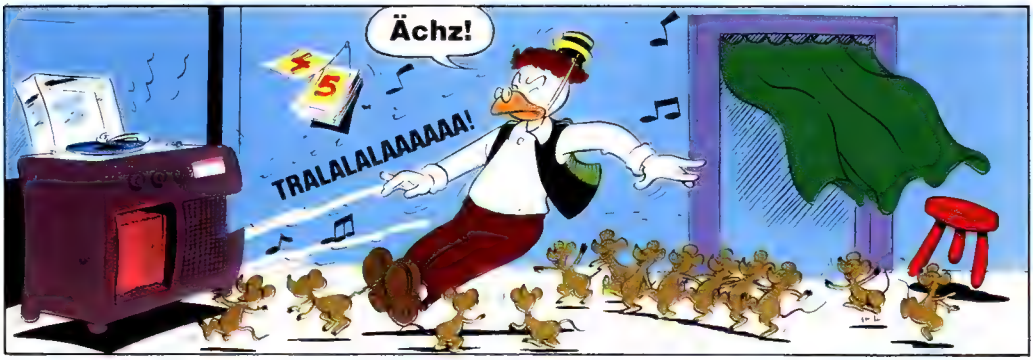
Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr.40

Wen Merlin da gerade verzaubert hat, könnt Ihr ganz schnell herausfinden. Einfach die Zahlen 1 bis 60 durch Linien miteinander verbinden. Und wenn Ihr schon mal beim Aufklären seid, entdeckt Ihr vielleicht auch gleich, wohin Arthurs rechter Schuh verschwunden ist...
Dies ist nur eine von vielen tollen, abwechslungsreichen Aufgaben im neuesten Disney-Rätselheft.



© Walt Disney Productions

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr.40


Ächz!
TRALALALAAAAAA!

Meine Ohren! Das halt' ich nicht aus. Mir platzt das Trommelfell.
JUUUUUUU!
AAAAAAAH!

Also, das mit den hohen Frequenzen stimmt nicht. Soviel ist klar. Vielleicht stimmt überhaupt nichts, was in dem Buch steht.
KLICK!

Ich werde es mit einer althergebrachten Methode versuchen. Einem Käfig!

Natürlich bedarf es dazu auch eines Lockmittels. Den Duftstoff stelle ich künstlich her, damit er besonders intensiv ist.

Dieser Geruch ist widerlich, aber sehr wirkungsvoll.
Schnüff! Schnüff!

Jetzt müßte es gelingen.

Fortsetzung auf Seite 25

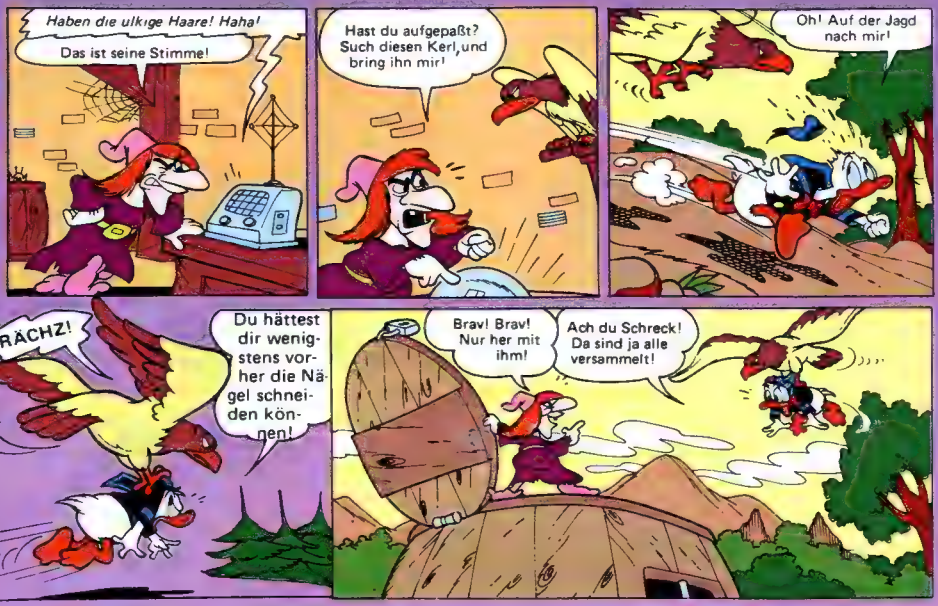
Der Micky-Maus-Kalender 1983 ist nicht nur ein zuverlässiger Begleiter durchs Jahr, sondern auch eine fröhliche Zierde für jedes Zimmer und ein nettes kleines Spielzeug. In diesem Heft findet Ihr das Kalender-Poster. Und nächste Woche wird der Kalender mit allem Drum und Dran komplett. Daniel Düsentrieb wird dann in einem abenteuerlichen Boot über dem Kalender-Poster hin-und herfahren und mit Anker und Leinen Tag für Tag das richtige Datum anzeigen. Wie der fertige Micky-Maus-Kalender 1983 aussieht, das seht Ihr auf unserem Bild und auch auf der Rückseite dieses Heftes.

Fortsetzung von Seite 19

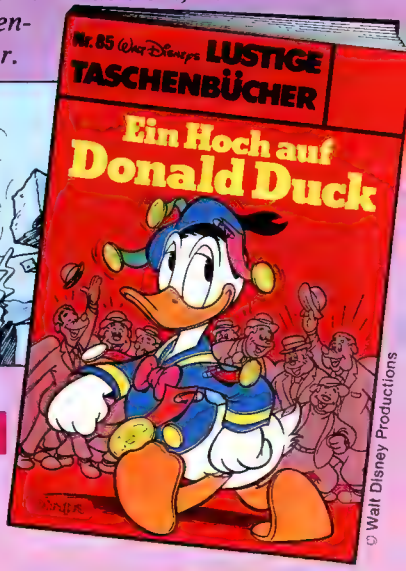
Mal sehen!
BRITZEL!
Es funktioniert! Und jetzt die Treppe!
So schnell kann nicht mal die Sonne den Schnee wegschmelzen wie meine Salzlösung!
?
?
?
Das dürfte genugen!
Ach du lieber Himmel! Jetzt fällt's mir wie Schuppen von den Augen. Geschmolzener Schnee...
...gibt Wasser! Und zwar Unmengen!
Halt!
Schuft!
Kerl!
Der Schnee ist weg! Die Mäuse ziehen ab! Aber irgendwas hab' ich falsch gemacht. Soviel ist sicher!
ENDE

Gefangen im Zauberwald!

Eine berüchtigte Hexe treibt dort ihr Unwesen. Soeben hat sie Tick, Trick und Track in ihre Gewalt gebracht. Dann zieht ein Suchtrupp der Pfadfinder aus, seine Freunde zu retten. Auch er wird überlistet. Nun seht Ihr, wie Donald sein Glück versucht. Aber auch ihm scheint es nicht besser zu ergehen…



Außerdem: Onkel Dagobert auf der Suche nach einem Edelstein, der nichts als Unglück bringt, Donald als Super-Bogenschütze beim Robin-Hood-Verein und vieles mehr.



Walt Disneys

LUSTIGES TASCHENBUCH

Nr. 85 – *das dicke Comicbuch mit den extralangen Geschichten!*

© Walt Disney Productions

Walt Disney's

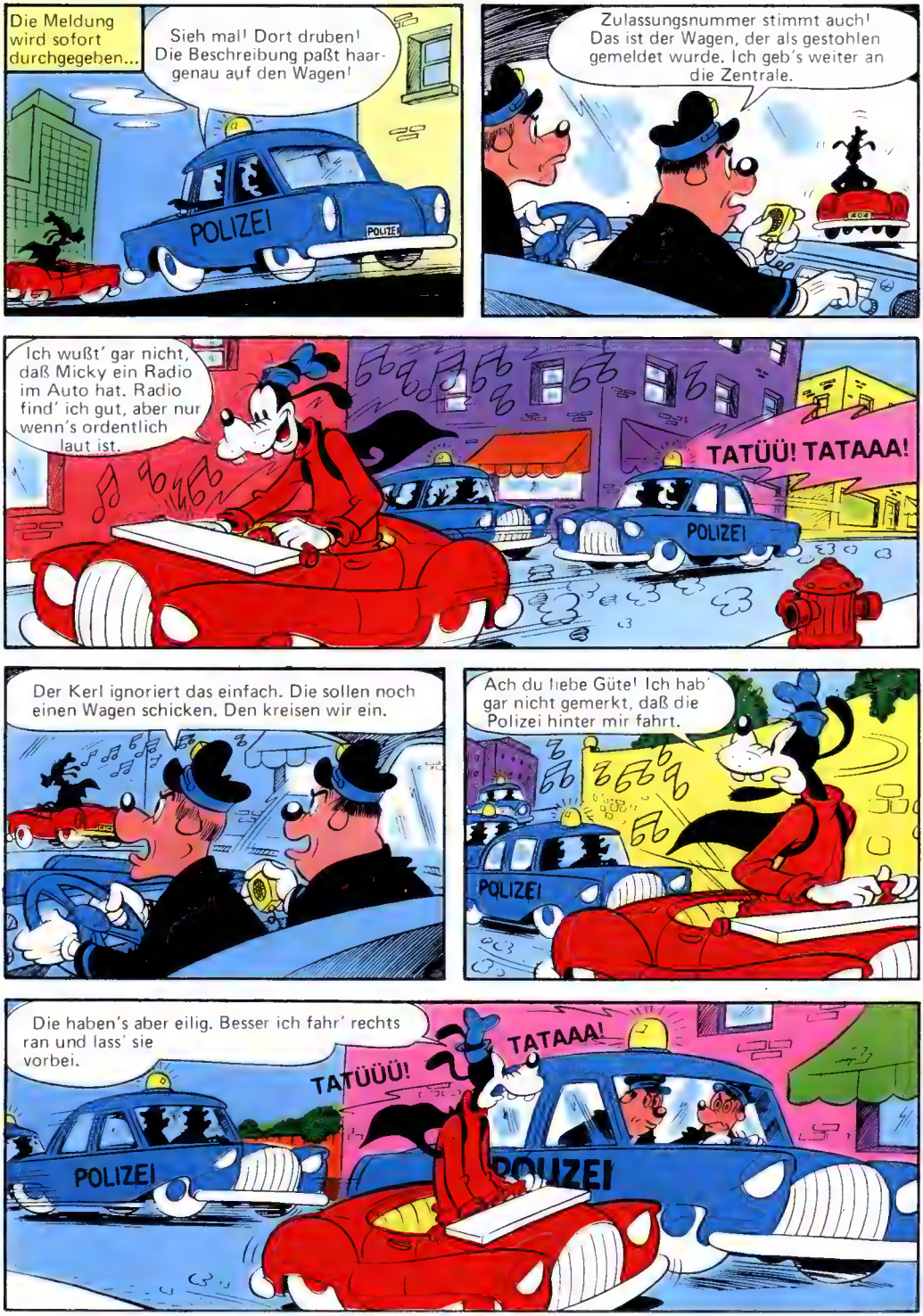
MICKY MAUS

Nicht zu verwechseln

Nächste Woche wird Euer toller

Spielkalender komplett...

Viele werden Euch beneiden um


Die Meldung wird sofort durchgegeben...
Sieh mal! Dort drüben! Die Beschreibung paßt haargenau auf den Wagen!
POLIZEI
Zulassungsnummer stimmt auch! Das ist der Wagen, der als gestohlen gemeldet wurde. Ich geb's weiter an die Zentrale.
Ich wußt' gar nicht, daß Micky ein Radio im Auto hat. Radio find' ich gut, aber nur wenn's ordentlich laut ist.
TATÜÜ! TATAAA!
POLIZEI
Der Kerl ignoriert das einfach. Die sollen noch einen Wagen schicken. Den kreisen wir ein.
Ach du liebe Güte! Ich hab' gar nicht gemerkt, daß die Polizei hinter mir fährt.
POLIZEI
Die haben's aber eilig. Besser ich fahr' rechts ran und lass' sie vorbei.
TATAAA!
TATÜÜÜ!
POLIZEI
POLIZEI

Nächste Woche wird Euer toller

Spielkalender komplett...

Walt Disney's

MICKY MAUS

Klasse-Comics von der ersten bis zur letzten Seite!

Jetzt im neuen Walt Disney's GOOFY

Diesmal im Nostalgoofy: **Donald Duck vom SPIELTEUFEL besessen!**

Um jeden Preis will er das Glück herausfordern. Doch gegen einen Glückspilz wie Vetter Gustav in der Lotterie gewinnen zu wollen, ist selbst mit raffinierten Tricks so gut wie aussichtslos. – Doch Donald gibt nicht auf...

Durch nächtlichen Spuk um ihr Haus versetzt Goofy Klarabella in Angst und Schrecken. Auch in den anderen Geschichten stellt er wieder allerlei Verrücktheiten an...

Und natürlich wieder mit

GOOFYS AKTIONS-SEITE

Bei Goofys fröhlichem Ratespiel gibt's folgende Preise zu gewinnen:

11 Electronic-Flipper Handlich im Format! Überall dabei!

... und als Supergoof-Super-Sonderpreis: **1 original Groß-Flipper!!** Für 4 Spieler. Elektrischer Ballauswurf, Bonuszählwerk, Schlagturm und 2 rasante Flipperfinger sorgen für schnellstes Spiel!

Goofy 12/82 jetzt überall wo's Zeitschriften gibt

Walt Disney's

ONKEL DAGOBERT

Der 12. Cäsarius

Fortsetzung aus Heft 51/82

Dagobert Duck und seine Neffen sind nach Italien gereist, um den 12. Cäsarius, eine Medaille aus der Zeit des großen Casar zu suchen, die in der berühmten Duckschen Munzsammlung noch fehlt. Sie werden entführt und zu einem Banditenhauptling gebracht, der diese Munze besitzt...

Viele werden Euch beneiden um

Niemand legt ungestraft Hand an Il Diavolo! Wär' ja das Neuste! Fesselt sie!

Und was dich betrifft, Opa, du bist so wenig ein Reporter wie ich ein Tellerwäscher.
Hab' nie behauptet, Reporter zu sein! Das war mein Neffe, ein törichter junger Mann.

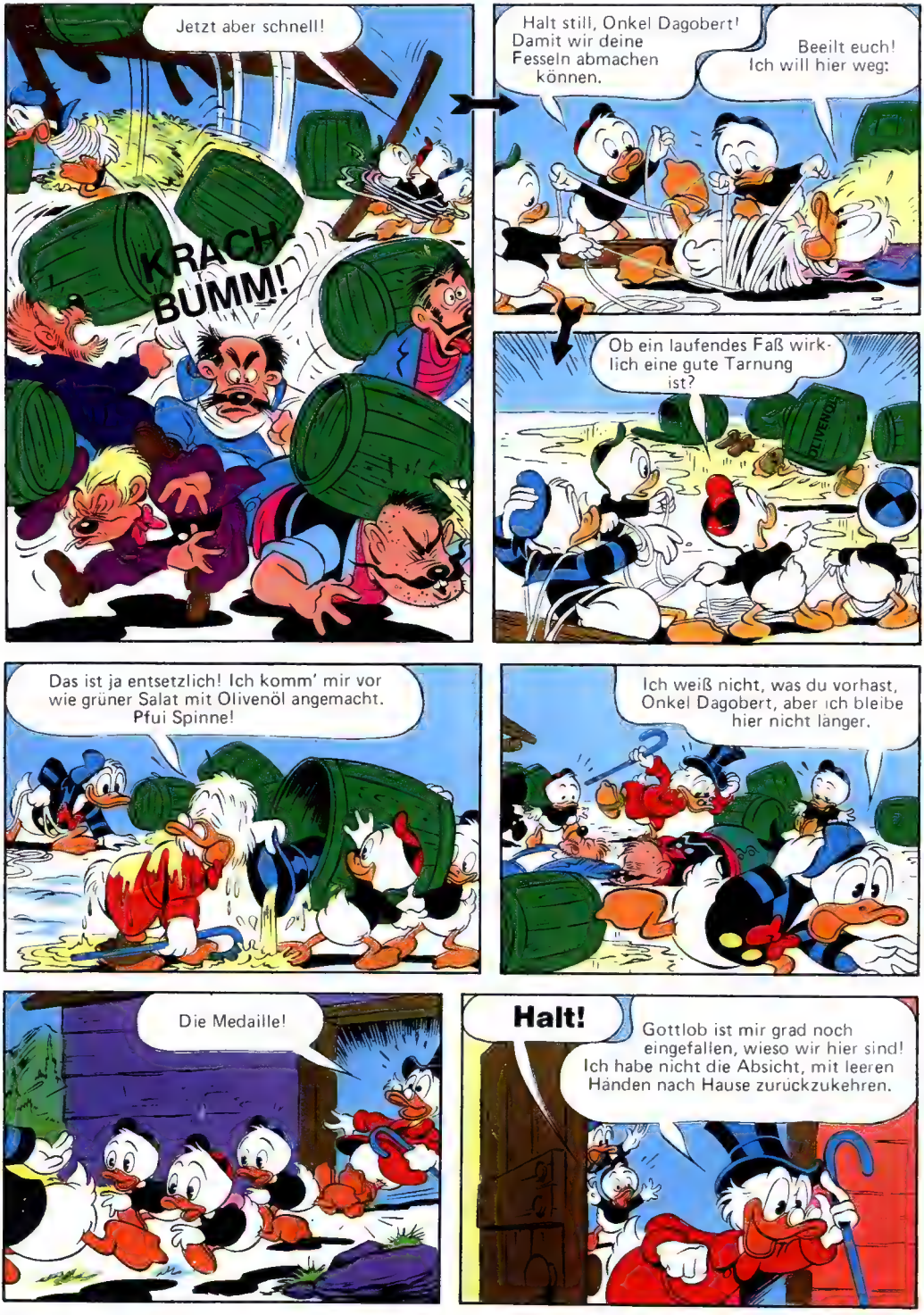
Also, dann sag schon, warum du mein Medaillon haben willst!
Das will ich gern tun! Es ist eine lange Geschichte. Sie werden staunen.

Die Medaille stammt aus der Zeit Cäsars, ist also über 2000 Jahre alt. 12 Stück gibt es davon. 11 hab' ich schon, und darum muß ich auch die zwölfte haben!
Hihihi! Der große Cäsar steckt also dahinter? Na ja, ist lange her! Jetzt gehört die Medaille aber mir.

Sie ist das erste Stuck, das ich je geklaut habe. Ich war damals noch ein kleiner Babybandit.
Krrr!

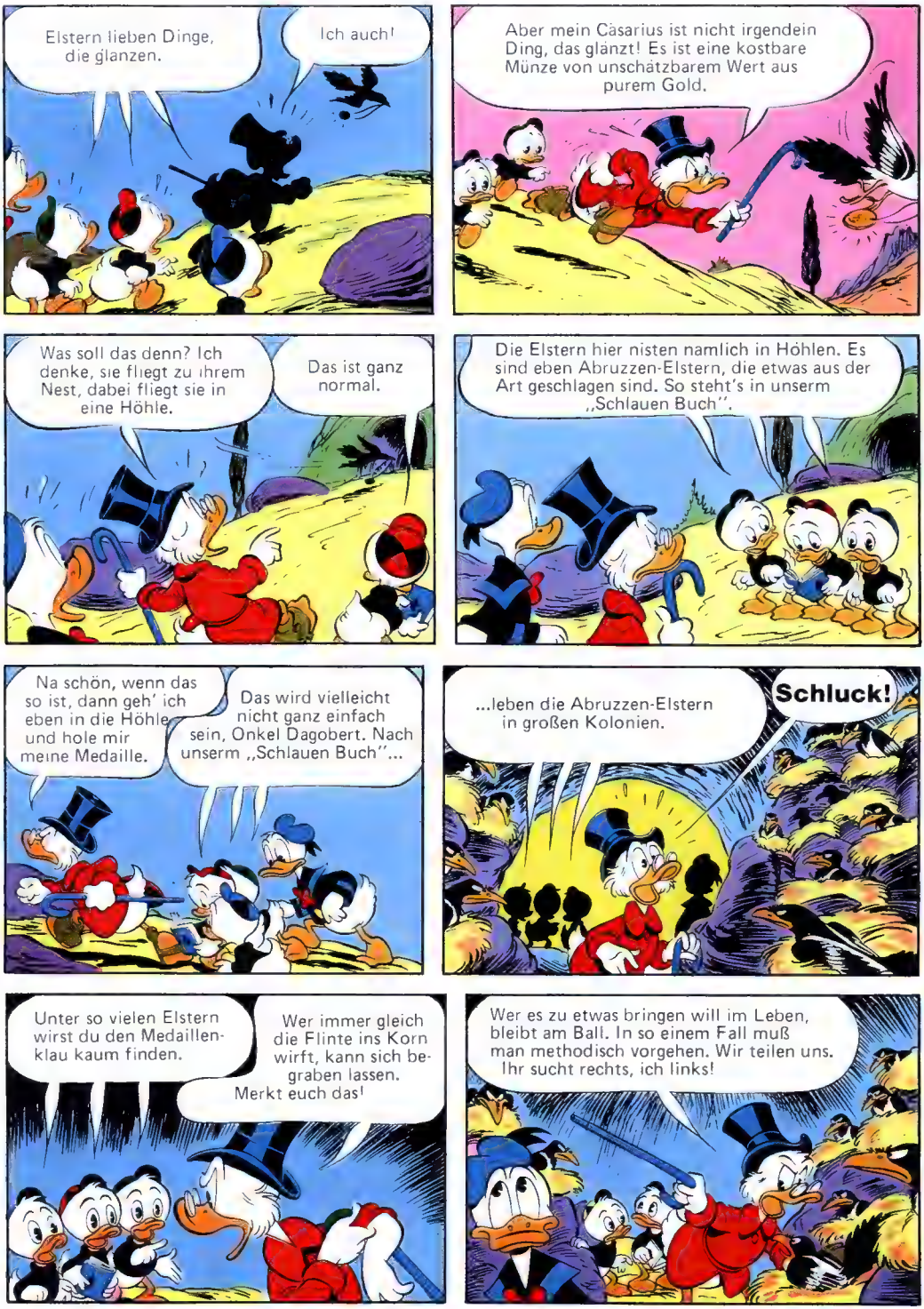
Pst! Der Pfosten steckt nicht tief in der Erde. Wenn wir alle auf einmal... flüster, wisper...

Eins... zwei... hops!
RUCK!



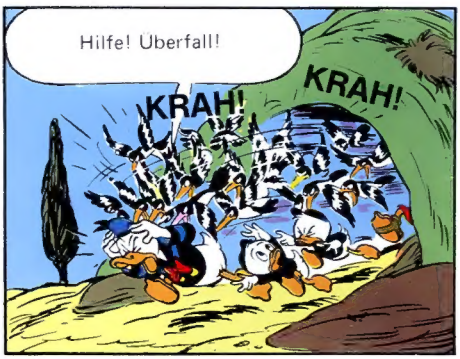
Nächste Woche wird Euer toller

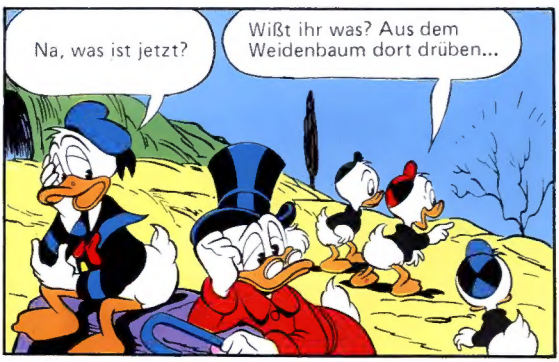
Spielkalender komplett...



Viele werden Euch beneiden um

Aua!
Warum hackst du nach mir? Was hast du gegen mich?
KRAH!

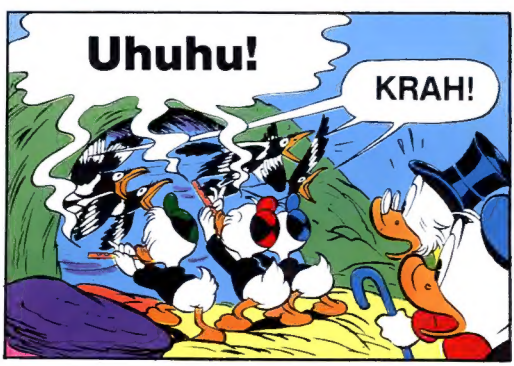

Hilfe! Überfall!
KRAH!
KRAH!


Na, was ist jetzt?
Wißt ihr was? Aus dem Weidenbaum dort drüben...

könnte man...
prima Flöten schnitzen.
??

Habt ihr keinen Funken Verstand im Kopf? Und kein bißchen Mitleid mit mir im Herzen? Jetzt ist doch wirklich keine Zeit, um Flöten zu schnitzen.
Aber das sind besondere Flöten, Onkel Dagobert! Die haben wir uns schon öfter gemacht.

Mit denen kann man nämlich ganz genau den Schrei einer Eule nachmachen. Steht auch in unserm „Schlauen Buch"!


Uhuhu!
KRAH!

Uhuhu!
Daß Vögel vor Eulen solche Angst haben, ist mir neu. Aber so ist es offensichtlich. Sie fliegen in wilder Flucht fort.

Das habt ihr gut gemacht! Die Höhle ist leer. Da können wir in aller Gemütsruhe die Nester durchsuchen.

Später, viel später...
Da oben in dem Nest glänzt was. Da seh' ich mal nach.

Aha, ein goldenes Kettchen, ein Kronenkorken, ein Stickscherchen und...

Und hier der gesuchte Cäsarius!
Hurra!

Ach, ihr wißt nicht, was die Medaille für mich bedeutet! Das leere Fach in meiner Sammlung quält mich schon seit Jahren.

Reden kannst du wie ein Buch, Opa. Und suchen kannst du auch. Aber lange hat's gedauert! Wenn du meine Medaille nicht wiedergefunden hättest, hätt' ich dich in der Luft zerrissen.
Keuch!
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

Onkel Dagobert die Schau gestohlen!

Eigentlich sollte er vielbewunderter Mittelpunkt einer Fernsehreportage werden, doch dann kommt alles ganz anders... Außerdem lest Ihr die spannende Suche nach dem Schatz der Inkas und andere tolle Geschichten.

©Walt Disney Productions

Donald Duck Nr. 237

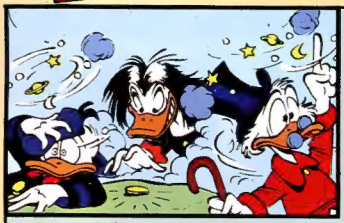
Wieder echt stark! Der MULTI-STICKER in MICKYVISION Zweitauflage Nr. 12

Wie immer stecken natürlich dufte Comics drin: zwei spannende Gaunergeschichten zum Beispiel – eine mit Kater Karlo und eine mit den Panzerknackern.

Micky vision Nr. 12

Zu gewinnen: Großflipper und 11 tolle Electronic-Flipper

Außerdem gibt es jede Menge Comic-Spaß.



Wette mit schlimmen Folgen!

Hätte Dagobert Duck gewußt, daß seine gewagte 10-Millionen-Wette Gundel Gaukeley auf den Plan ruft, er wäre diese Wette wohl niemals eingegangen.

Micky vision Nr. 12

Die mit dem klasse Aufkleber!

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Mit den beweglichen Teilen kommt jetzt Leben in Euren außergewöhnlichen Kalender:

MICKY MAUS KALENDER 1983

Daniel Düsentrieb durchpflügt mit seinem Motorboot die Wellen. Es hat sogar einen Rückwärts- und Vorwärtsgang, kann den Anker werfen und lichten. Das Wichtigste ist jedoch die Datumboje, mit der die eingekreisten Tage des Monats markiert werden. Als weiteres lustiges Zubehör hat das Boot noch einen Unterwasserkäfig zum Schutz von Tauchern gegen Haie. Und ganz sicher wäre es auch Donald viel wohler, wenn er darin jetzt Platz nehmen dürfte. Freut Euch auf diesen tollen Spielkalender, um den Euch viele beneiden werden.

In der nächsten MICKY MAUS erlebt Ihr Donalds haarsträubendes Ski-Abenteuer…

…und Ihr werdet Euren Augen nicht trauen, die Panzerknacker plötzlich als ehrbare Bürger zu sehen. – Wie lange sie das wohl durchhalten?…

© Walt Disney Productions

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!